

IYRC 2022 경기규정

휴머노이드 댄스 창작



국제청소년로봇연맹
International Youth Robot Association

□ 대회규정 (댄스 코딩)

댄스 코딩	
참가대상	초중고
참가인원	팀당 3인 이내
로봇	LINE Core m
미션	로봇의 모션을 만들고 음원에 맞춰 로봇의 춤을 춘다
로봇제작	사전 제작
게임방법	댄스 모드



1. 목표

가. 본 대회는 3분이하의 음원을 참가자가 준비한 배경음악에 맞춰 로봇(1~3대)이 짜여진 동작에 따라 공연을 선보이고 평가하는 경기이다.

2. 로봇 규정

- 가. Line Core m 로봇으로 2족보행이 가능하며 18개의 관절을 가지고 있음.
- 나. 3D 프린터를 이용하여, 슈트 및 로봇의 외형을 꾸밀 수 있다.
- 다. 슈트로 인한 무게 제한 및 크기에 대한 규정은 없다.
- 라. 이동에 제한이 없는 단독 전원을 가지고 있어야 한다.(충전지)
- 마. 댄스용 발판은 주최측에서 준비한 발판을 사용하며, 발판은 고정되어 있다. (내측 180mm X 110mm), 사용유무는 참가자의 선택사항임.

3. 대회 규정

가. 국내 예선에 적용되는 배경음악은 참가자가 직접 배경음악을 선택하고 3분 이내의 시간을 적용한다.

4. 경기 규정

- 가. 출전 순서에 의하여 공연 무대에 팀당 3대 이하의 로봇을 설치한다.
- 나. 로봇의 전원스위치를 켜고 송신기와 공연할 로봇이 접속되었는지 확인 후 기본동작으로 로봇을 준비시킨다.
- 다. 로봇의 공연 준비가 완료되면 심사위원이 댄스용 버튼을 눌러 음원과 로봇이 동시에 플레이될 수 있도록 한다.
- 라. 경기가 시작되면 조정기나 무선통신 등 기타의 방법으로 로봇을 조종할

수 없다.

마. 주최측에서 제공하는 송신기를 사용하며 컨트롤러(스마트패드, 스마트폰 등), 로봇의 모션은 참가자가 사전에 준비되어 있어야 한다.

바. 각 팀에게는 총 10분의 공연시간(준비시간, 공연시간, 퇴장시간)이 부여되며 정해진 시간 내에 공연이 끝나지 않으면 심판은 종료(음악종료, 퇴장)을 시킨다.

5. 공연장 규격 및 환경

가. 공연장 무대는 2M X 2M 의 정사각형으로 되어 있으며, 4변에 0.5M 이상의 기둥이 세워질 수 있다.

나. 공연장 바닥은 시트지로 제작된 주최측의 로고가 들어간 평평한 포맥스 또는 아크릴 재질이다.

5. 평가 규정

가. 심사위원은 3인 내외로 구성한다.

나. 공연을 아래의 평가표에 의거 각각 평가한다.

다. 가산점(3D 프린터와 슈트등을 평가)을 평가한다.

라. 감점(로봇이 넘어진 횟수와 멈출 경우)을 평가한다.

참가번호 :	Bad - Good - Excellent										점수
팀명 :											
작품성(구성)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
창 의 성	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
동작의 연속성(조화)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
가산점(로봇디자인, 3D 프린터 슈트등)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
감 점	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
합계											

* 대회규정은 사전에 변경될 수 있습니다.